



Schiessleitung

Kontrolle Turnierablauf

Version 3
2010

JURY	2
MATERIAL	2
ABLAUF : 2 GRUPPEN	2
KONTROLLBLÄTTER FÜR SCHIESSLEITER:	2
INDOOR 2 x 30 PFEILE - A/B, C/D	3
OUTDOOR FITA-RUNDE 4 x 36 PFEILE - A/B, C/D	4
OUTDOOR FITA 70 M 2 x 36 PFEILE (6 PFEILE – 4 MIN.)	4
INDOOR MIT FINAL	5
FINALE OUTDOOR 70 M	6
MANNSCHAFTSFINALE	7
RINGGLEICHHEIT	8
STECHEN	8



Jury

Art. 1.7 Schweizer Turnier-Reglement

Jedem Turnier steht eine Jury vor. Sie besteht aus mindestens 3 Organen, es sind dies:

- Mitglieder des Organisations-Komitees
- Schuessleiter
- Schiedsrichter

Bei einem Field oder Parcours-Turnier zusätzlich noch der Parcours-Ersteller.

Die Aufgaben der Jury sind Fragen, die den organisatorischen Bereich eines Turniers betreffen. (siehe Art. 1.11 des STR.)

Art. 1.11 Schweizer Turnier-Reglement - Turnier-Unterbruch

Nur die Jury des Turniers (siehe 1.7) kann das Turnier unterbrechen oder abbrechen (Mehrheitsbeschluss).

Material

- Elektronische Zeittafel mit Countdown und AB/CD
oder Lichtsignalanlage und AB/CD
Kontrollblatt für Turnierablauf
- Ersatzmaterial im Falle einer Panne:
 - Pfeife
 - Stoppuhr
 - Drehtafel Gelb und Gelb-schwarz schräg gestreift (30 Sekunden), 120 x 80 cm
 - Drehtafel A/B + C/D

Ablauf : 2 Gruppen

2 x pfeifen – **10** Sekunden: die Schützen gehen auf die Schuesslinie

1 x pfeifen – 2 Minuten: die Schützen schiessen 3 Pfeile (4 Min. für 6 Pfeile)

2 x pfeifen – **10** Sekunden: die 2. Gruppe geht auf die Schuesslinie

1 x pfeifen – 2 Minuten: die 2. Gruppe schiesst 3 Pfeile (4 Min. für 6 Pfeile)

3 x pfeifen – das Schiessen ist beendet, die Pfeile werden gewertet

5 x pfeifen (minimum) – jegliches Schiessen ist einzustellen.

Nachschiessen: 40 Sekunden/Pfeil

Stechen: Einzel: 40 Sekunden/Pfeil, Mannschaft: 1 Min./ 3 Pfeile

gemischte Mannschaft: 40 Sekunden/2 Pfeile (FITA 7.5.5.2)

Field Mannschaft: 3 Min./ 3 Pfeile, Einzel 60 Sekunden/Pfeil

Kontrollblätter für Schuessleiter:

**Indoor 2 x 30 Pfeile - A/B, C/D**

1. Durchgang (10 x 3 Pfeile)

Pfeile	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
Start h										
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h										
Nach-schiessen										

2. Durchgang (10 x 3 Pfeile)

Pfeile	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
Start h										
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h										
Nach-schiessen										

**Outdoor FITA-Runde 4 x 36 Pfeile - A/B, C/D****Outdoor FITA 70 m 2 x 36 Pfeile (6 Pfeile – 4 Min.)**

1. Durchgang 6 x 6 Pfeile / 4 Minuten (FITA-Runde 90/70m, FITA 70/60 m)

Pfeile	6	12	18	24	30	36
Start h						
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h						
Nach-schiessen						

2. Durchgang 6 x 6 Pfeile / 4 Minuten (FITA-Runde 90/70m, FITA 70/60 m)

Pfeile	42	48	54	60	66	72
Start h						
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h						
Nach-schiessen						

3. Durchgang FITA-Runde 50/40 m 12 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	75	78	81	84	87	90	93	96	99	102	105	108
Start h												
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h												
Nach-schiessen												

4. Durchgang FITA-Runde 30 m 12 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	111	114	117	120	123	126	129	132	135	138	141	144
Start h												
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h												
Nach-schiessen												

**INDOOR mit Final**

1. Qualifikationsrunde 10 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
Start h										
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h										
Nach-schiessen										

2. Qualifikationsrunde 10 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
Start h										
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h										
Nach-schiessen										
Stechen										

1/16 Eliminationsrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	3	6	9	12	
Start h					Stechen
Ende h					

1/8 Eliminationsrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Minuten

Pfeile	3	6	9	12	
Start h					Stechen
Ende h					

1/4 Finalrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	Stechen
Start h					
Ende h					

1/2 Finalrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	Stechen
Start h					
Ende h					

Bronze Final 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	Stechen
Start h					
Ende h					

Gold Final 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	Stechen
Start h					
Ende h					

**FINALE OUTDOOR 70 m**

1. Durchgang 6 x 6 Pfeile / 4 Minuten

Pfeile	6	12	18	24	30	36
Start h						
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h						
Nachschiessen						

2. Durchgang 6 x 6 Pfeile / 4 Minuten

Pfeile	42	48	54	60	66	72
Start h						
Gruppe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Gruppe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Ende h						
Nachschiessen						
Stechen						

1/32 Elimination 2 x 6 Pfeile in 4 Min.
oder 4 x 3 Pfeile in 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

1/16 Elimination 2 x 6 Pfeile in 4 Min.
oder 4 x 3 Pfeile in 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

1/8 Elimination 2 x 6 Pfeile in 4 Min.
oder 4 x 3 Pfeile in 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

1/4 Finalrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

1/2 Finalrunde 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

Bronze Final 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

Gold Final 4 x 3 Pfeile / 2 Min.

Pfeile	3	6	9	12	St.
Start h					
Ende h					

**Mannschaftsfinale (Gemischte Mannschaft)**

1/8 Eliminationsrunde 4 x 6 Pfeile / 2 Minuten (4 x 4 Pfeile / 80 Sekunden)

Pfeile	6	12	18	24	Stechen
Start h					
Ende h					

1/4 Finalrunde 4 x 6 Pfeile / 2 Minuten (4 x 4 Pfeile / 80 Sekunden)

Pfeile	6	12	18	24	Stechen
Start h					
Ende h					

1/2 Finalrunde 4 x 6 Pfeile / 2 Minuten (4 x 4 Pfeile / 80 Sekunden)

Pfeile	6	12	18	24	Stechen
Start h					
Ende h					

Bronze Final 4 x 6 Pfeile / 2 Minuten (4 x 4 Pfeile / 80 Sekunden)

Pfeile	6	12	18	24	Stechen
Start h					
Ende h					

Gold Final 4 x 6 Pfeile / 2 Minuten (4 x 4 Pfeile / 80 Sekunden)

Pfeile	6	12	18	24	Stechen
Start h					
Ende h					

Ringgleichheit

FITA Reglement Art. 7.6.5.1 – 8.6.5.1 – 9.6.3.1

§ FITA Runde und FITA 70m (Einzel und Mannschaft)

1. nach der grössten Zahl von 10-ern (inklusive X; Innen 10er)
2. nach der grössten Zahl von X (Innen 10-er)
3. besteht immer noch Ringgleichheit = gleichrangig
Platzierung in Ausscheidungsrunde und Rangliste = Münzwurf

§ INDOOR (Einzel und Mannschaft)

1. nach der grössten Zahl von 10-ern (Compound: Inner-10)
2. nach der grössten Zahl von 9-ern
3. besteht immer noch Ringgleichheit = gleichrangig
Platzierung in Ausscheidungsrunde und Rangliste = Münzwurf

§ Field (Einzel und Mannschaft)

1. nach der grössten Zahl von 5-ern und 6-ern
2. nach der grössten Zahl von 6-ern
3. besteht immer noch Ringgleichheit = gleichrangig
Platzierung in Ausscheidungsrunde und Rangliste = Münzwurf

Stechen

Qualifikation für Ausscheidungsrunde und für die Finalrunden

FITA Reglement Art. 7.6.5.2 – 8.6.5.2 – 9.6.3.2

Einzel:

1. Stechen mit einem Pfeil auf Ringzahl (max. 3 Stechen);
2. besteht im dritten Stechen immer noch Ringgleichheit entscheidet der Pfeil, der dem Zentrum am nächsten steckt;
3. das Stechen mit einem Pfeil, welcher dem Zentrum am nächsten steckt, wird bis zur Entscheidung fortgesetzt.
4. Schiesszeit: Indoor + FITA 40 Sekunden, Field 60 Sekunden

Mannschaft:

1. Stechen mit drei (3) Pfeilen (je ein Pfeil pro Wettkämpfer) auf Ringzahl (max. 3 Stechen);
2. besteht im dritten Stechen immer noch Ringgleichheit, gewinnt die Mannschaft deren Pfeil dem Zentrum am nächsten steckt;
3. besteht dann auch noch Ringgleichheit so entscheidet der Pfeil, welcher am zweit- (dritt-) nächsten am Zentrum steckt;
4. wenn notwendig wird dieser Stechvorgang (3. Stechen) bis zur Entscheidung wiederholt.
5. Schiesszeit: Indoor + FITA 1 Minute, Field 3 Minuten



Gemischte Mannschaft:

FITA 3.7.3.3: Eine gemischte Mannschaft besteht aus einem weiblichen und einem männlichen Wettkämpfer der gleichen Kategorie.

6. Stechen mit zwei (2) Pfeilen (je ein Pfeil pro Wettkämpfer) auf Ringzahl (max. 3 Stechen);
7. besteht im dritten Stechen immer noch Ringgleichheit, gewinnt die Mannschaft deren Pfeil dem Zentrum am nächsten steckt;
8. besteht dann auch noch Ringgleichheit so entscheidet der Pfeil, welcher am zweitnächsten am Zentrum steckt;
9. wenn notwendig wird dieser Stechvorgang (3. Stechen) bis zur Entscheidung wiederholt.
10. Schiesszeit: Indoor + FITA 40 Sekunden