



Direction de tir Contrôle du tournoi

Version 3
2010

JURY	2
MATERIEL	2
DEROULEMENT: 2 GROUPES	2
FICHES DE CONTROLE POUR LA DIRECTION DE TIR:	2
INDOOR 2 x 30 FLÈCHES - A/B, C/D	3
OUTDOOR FITA-RONDE 4 x 36 FLECHES - A/B, C/D	4
OUTDOOR FITA 70 M 2 x 36 FLECHES (6 FLECHES / 4 MIN.)	4
INDOOR AVEC FINAUX	5
FINAUX OUTDOOR 70 M	6
FINAUX D'EQUIPE	7
EN CAS D'EGALITE	8
TIR DE BARRAGE	8



Jury

Art. 1.7 Règlement Suisse des Tournois

Chaque tournoi est dirigé par un Jury. Elle est composée au moins de trois éléments, ce sont:

- des membres du comité d'organisation
- le chef de tir
- les arbitres

Dans un tournoi Field ou Parcours, le responsable du parcours en plus.

Les devoirs du Jury sont des questions qui concerne l'organisation d'un tournoi (voir art. 1.11 du RST).

Art. 1.11 Règlement Suisse des Tournois - Interruption du tournoi

Ce n'est que le Jury du tournoi (voir 1.7) qui peut interrompre ou arrêter un tournoi (décision à la majorité).

Matériel

- Tableau électronique avec Countdown et AB/CD
ou Installation avec feu et AB/CD
Fiche de contrôle pour le déroulement du tournoi
- Matériel de réserve en cas de panne:
 - Sifflet
 - Chronomètre
 - Tableau tournant jaune et jaune-noir rayé diagonal (30 secondes), 120 x 80 cm
 - Tableau tournant A/B + C/D

Déroulement: 2 groupes

2 x siffler – **10** secondes: les archers vont sur la ligne de tir

1 x siffler – 2 minutes: les archers tirent 3 flèches (4 min. pour 6 flèches)

2 x siffler – **10** secondes: le 2ème groupe va sur la ligne de tir

1 x siffler – 2 minutes: le 2ème groupe tire 3 flèches (4 minutes pour 6 flèches)

3 x siffler – le tir est terminé, les flèches sont à marquer

5 x siffler (minimum) – tout tir doit être arrêté!

Flèche à retirer: 40 sec./flèche

Tir de barrage: Individuels 40 sec./flèche ; Equipe 1 min. / 3 flèches

Equipe mixte : 2 flèches / 40 secondes (FITA 7.5.5.2)

FIELD Equipe: 3 min. / 3 flèches, individuels 60 sec./flèche

Fiches de contrôle pour la Direction de tir:

**Indoor 2 x 30 flèches - A/B, C/D**

1ère série (10 x 3 flèches)

Flèches	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
Début h										
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h										
Flèches à retirer										

2ème série (10 x 3 flèches)

Flèches	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
Début h										
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h										
Flèches à retirer										

**Outdoor FITA-Ronde 4 x 36 flèches - A/B, C/D****Outdoor FITA 70 m 2 x 36 flèches (6 flèches / 4 min.)**1^{ère} série 6 x 6 flèches / 4 minutes (FITA-Ronde 90/70m, FITA 70/60 m)

Flèches	6	12	18	24	30	36
Début h						
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h						
Flèches à retirer						

2^{ème} série 6 x 6 flèches / 4 minutes (FITA-Ronde 90/70m, FITA 70/60 m)

Flèches	42	48	54	60	66	72
Début h						
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h						
Flèches à retirer						

3^{ème} série FITA-Ronde 50/40 m 12 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	75	78	81	84	87	90	93	96	99	102	105	108
Début h												
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h												
Flèches à retirer												

4^{ème} série FITA-Ronde 30 m 12 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	111	114	117	120	123	126	129	132	135	138	141	144
Début h												
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h												
Flèches à retirer												

**INDOOR avec FINAUX**1^{ère} série de qualification 10 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
Début h										
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h										
Flèches à retirer										

2^{ème} série de qualification 10 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	33	36	39	42	45	48	51	54	57	60
Début h										
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h										
Flèches à retirer										
Barrage										

1/16 Elimatoire 4 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	3	6	9	12	
Début h					Barrage
Fin h					

1/8 Elimatoire 4 x 3 flèches / 2 minutes

Flèches	3	6	9	12	
Début h					Barrage
Fin h					

¼ Final 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Barrage
Début h					
Fin h					

½ Final 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Barrage
Début h					
Fin h					

Final de bronze 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Barrage
Début h					
Fin h					

Final d'or 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Barrage
Début h					
Fin h					

**FINAUX OUTDOOR 70 m**1^{ère} série de qualification 6 x 6 flèches / 4 minutes

Flèches	6	12	18	24	30	36
Début h						
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h						
Flèches à retirer						

2^{ème} série de qualification 6 x 6 flèches / 4 minutes

Flèches	42	48	54	60	66	72
Début h						
Groupe	AB	CD	AB	CD	AB	CD
Groupe	CD	AB	CD	AB	CD	AB
Fin h						
Flèches à retirer						
Barrage						

1/32 Éliminatoire 2 x 6 flèches / 4 min.
ou 4 x 3 flèches en 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

1/16 Éliminatoire 2 x 6 flèches / 4 min.
ou 4 x 3 flèches en 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

1/8 Éliminatoire 2 x 6 flèches / 4 min.
ou 4 x 3 flèches en 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

¼ Final 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

½ Final 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

Final de bronze 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

Final d'or 4 x 3 flèches / 2 min.

Flèches	3	6	9	12	Bar.
Début h					
Fin h					

**FINAUX D'EQUIPE (Equipe mixte)**

1/8 Elimatoire 4 x 6 flèches / 2 minutes (4 x 4 flèches / 80 secondes)

Flèches	6	12	18	24	Barrage
Début h					
Fin h					

¼ Final 4 x 6 flèches / 2 minutes (4 x 4 flèches / 80 secondes)

Flèches	6	12	18	24	Barrage
Début h					
Fin h					

½ Final 4 x 6 flèches / 2 minutes (4 x 4 flèches / 80 secondes)

Flèches	6	12	18	24	Barrage
Début h					
Fin h					

Final de bronze 4 x 6 flèches / 2 minutes (4 x 4 flèches / 80 secondes)

Flèches	6	12	18	24	Barrage
Début h					
Fin h					

Final d'or 4 x 6 flèches / 2 minutes (4 x 4 flèches / 80 secondes)

Flèches	6	12	18	24	Barrage
Début h					
Fin h					

En cas d'égalité

FITA Règlement art. 7.6.5.1 – 8.6.5.1 – 9.6.3.1

§ FITA Ronde et FITA 70m (Individuel et équipe)

1. plus grande nombre de 10 (X inclus; 10 intérieur)
2. plus grande nombre de X (10 intérieur)
3. Si l'égalité subsiste = ex aequo;
pour le positionnement dans les matches et résultats = tirage au sort

§ INDOOR (Individuel et équipe)

1. plus grande nombre de 10
2. plus grande nombre de 9
4. Si l'égalité subsiste = ex aequo;
pour le positionnement dans les matches et résultats = tirage au sort

§ Field (Individuel et équipe)

1. plus grande nombre de 5 et de 6
2. plus grande nombre de 6
5. Si l'égalité subsiste = ex aequo;
pour le positionnement dans les matches et résultats = tirage au sort

Tir de barrage

Qualification pour les épreuves éliminatoires et les matches

FITA Règlement art. 7.6.5.2 – 8.6.5.2 – 9.6.3.2

Individuels: (Temps: Indoor + FITA 40 secondes, Field 60 secondes)

1. Un tir de barrage d'une flèche, le plus haut score gagne (maximum trois (3) barrages);
2. Si l'égalité subsiste après le troisième barrage, la flèche la plus près du centre donne la victoire;
3. Si l'égalité subsiste encore, on répète le barrage avec la flèche la plus près du centre, jusqu'à résolution de l'égalité.

Equipes: (Temps: Indoor + FITA 1 minute, Field 3 minutes)

1. Un tir de barrage d'une série de trois (3) flèches (une par archer de l'équipe) le plus haut total de points gagne (maximum trois (3) barrages);
2. Si l'égalité subsiste après 3 barrages, l'équipe avec la flèche la plus près du centre sera déclarée gagnante;
3. Si l'égalité subsiste, l'équipe dont la deuxième ou la troisième flèche (si nécessaire) est située le plus près du centre sera déclarée gagnante;
4. Si nécessaire, il sera de nouveau tiré un barrage de trois (3) flèches (une par archer) au plus haut total de points, suivi de l'évaluation la plus près du centre jusqu'à ce que l'égalité soit résolue.



Equipes mixtes: (Temps: Indoor + FITA 40 secondes)

FITA 3.7.3.3 : Une équipe mixte consiste en 1 femelle et 1 masculin athlète de la même catégorie.

5. Un tir de barrage d'une série de deux (2) flèches (une par archer de l'équipe) le plus haut total de points gagne (maximum trois (3) barrages);
6. Si l'égalité subsiste après 3 barrages, l'équipe avec la flèche la plus près du centre sera déclarée gagnante;
7. Si l'égalité subsiste, l'équipe dont la deuxième ou la troisième flèche (si nécessaire) est située le plus près du centre sera déclarée gagnante;
8. Si nécessaire, il sera de nouveau tiré un barrage de trois (3) flèches (une par archer) au plus haut total de points, suivi de l'évaluation la plus près du centre jusqu'à ce que l'égalité soit résolue.